

<b>Gunshin</b>				<b>Łukasz</b>			
Imie				Gracz			
<b>Wojownik</b>		<b>Orog</b>		<b>Neutralny-Dobry</b>		<b>Torm</b>	
Klasa		Rasa		Charakter		Wiara	
<b>5</b>	<b>Średni</b>	<b>44</b>	<b>M</b>	<b>185</b>	<b>85</b>	<b>Czerwone</b>	<b>Rude</b>
Poziom	Rozmiar	Wiek	Plec	Wzrost	Waga	Oczy	Włosy

Atrybut	Wart.	Mod.	Tymcz. Wart.	Tymcz. Mod.	SUMA	Rany/Aktualne PW			Stluczenia		
<b>S</b>	24	+7			<b>PW</b> 59						
<b>ZR</b>	10	0			<b>KP</b> 19	= 10	7	+	0	+	2
<b>BD</b>	16	+3			Suma	Pancerz	Tarcza	ZR	Rozmiar	Rozne	
<b>INT</b>	14	+2			Suma	ZR	Rozne				
<b>RZT</b>	7	-2			<b>Inicjatywa</b> +4	=	0	+	4		
<b>CHA</b>	13	+1			<b>6</b>	<b>Cięzki</b>					
					Szybkość	Typ Pancerza					



Rzuty Obronne	Suma	Baz. Mod.	Mod. z Atrob.	Mag. Mod.	Rozny Mod.	Tymc. Mod.
<b>Wyrwalosc</b>	+7	= 4	+ 3			
<b>Refleks</b>	+1	= 1	+ 0			
<b>Wola</b>	-1	= 1	+ -2			

	Suma	Bazowa Premia do Ataku	Mod. S	Mod. Rozm.	Rozne Mod.
<b>Atak Wrecz</b>	+12	= 5	+ 7		
<b>Atak Dystans.</b>	+5	= 5	+ 0		
	Suma	Bazowa Premia do Ataku	Mod. ZR	Mod. Rozm.	Rozne Mod.

Bron	Suma Premii do Ataku	Obrazenia	Krytyk	Zasieg
<b>Mag. Wielki miecz +1</b>	14	2k6+11	19-20/x2	-
Specjalne Wlasciwosci	Amunicja	Waga	Rozmiar	Typ
		7.5	Dwuręczny	Cięte

Bron	Suma Premii do Ataku	Obrazenia	Krytyk	Zasieg
<b>Łuk Długi refleksyjny</b>	5	1k8	x3	33
Specjalne Wlasciwosci	Amunicja	Waga	Rozmiar	Typ
	x20	1.5	-	Kłute

Bron	Suma Premii do Ataku	Obrazenia	Krytyk	Zasieg
Specjalne Wlasciwosci	Amunicja	Waga	Rozmiar	Typ

Pancerz/Przedmiot Ochronny	Typ	Premia do KP	Kara do Testu	Max. ZR
Zbroja półpłytkowa	Ciężka	7	-7	+0
Specjalne Wlasciwosci		Waga	Niepow.CZaru	Szybkosc
		25	40%	6/6*3

Tarcza/Przedmiot Ochronny	Typ	Premia do KP	Kara do Testu	Max. ZR
Specjalne Wlasciwosci		Waga	Niepow. CZaru	Szybkosc

Umiejtnosci		Max. Ranga 8 / 4				Ekwipunek			
Nazwa Umj.	Klucz. Atrb.	MK	Mod. z Umj.	Mod. z Atrb.	Ranga	Rozne Mod.	Przedmiot	Waga (kg)	miejsc.
Jeździectwo	Zr	<input type="checkbox"/>	+3 =	1 +	2 +	+	Plecak	1	1
Pływanie	S	<input type="checkbox"/>	+7 =	7 +	+	+	Bukłak	2	1
Rzemiosło (płatnerstwo)	Int	<input type="checkbox"/>	+10 =	2 +	6 +	+ 2	Posłanie	2.5	1
Rzemiosło (zbrojmistrz)	Int	<input type="checkbox"/>	+10 =	2 +	6 +	+ 2	Koc zimowy	1.5	1
Skakanie	S	<input type="checkbox"/>	+7 =	7 +	+	+	Hubka i krzesiwo		1
Wspinaczka	S	<input type="checkbox"/>	+7 =	7 +	+	+	Racja podróżna	2.5	5
Zastraszanie	Cha	<input type="checkbox"/>	+7 =	1 +	6 +	+	Ubranie podróżne		1
Wiedza (Religia)	Int	<input checked="" type="checkbox"/>	+5 =	2 +	3 +	+	Lina jedwabna (15m)	2.5	1
Zauważanie	Rzt	<input checked="" type="checkbox"/>	+0 =	-2 +	2 +	+	Igła do szycia		1
Unieszkodliwianie mech.	Zr	<input checked="" type="checkbox"/>	+1 =	0 +	1 +	+	Młot kowalski	5	1
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+	Narzędzia rzemieślnicze	7,5	3
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+	Namiot jednoosobowy	5	1
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+	Zestaw do konserwacji zbr.	0.5	1
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+	Rumak lekki + siodło		1
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+	zbroja polplytkowa		
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
		<input type="checkbox"/>	=	+	+	+			
Suma Punktow Umj. :						32	Suma Wagi :	29.5	

Atuty & Specjalne Zdolności		
Widzenie w ciemnościach – 36m	1p. – Rozszczepienie	
Krew orków: traktowany jak Ork	1pre. – Potężny atak	
	2pre. – Doskonalsza inicjatywa	
Biegłość w mieczach 2-ręcznych	3p. – Szybkie dobywanie broni	
Biegłość w toporach rzucanych	4pre. – Zogniskowanie broni	
Ślepota w świetle	(Wielki Miecz)	
+5 odporności na zimno		
+5 odporności na ogień		

Czary na Dzień				Czary				
Baz. SP				Liczba Znanych Czarów (Bard & Zaklinacz)				
Czaru	Poziom	Czary /Dzień	Extra Czary	0	1st	2nd	3th	4th
				5th	6th	7th	8th	9th
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0					
<input type="text"/>	1st	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	2nd	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	3rd	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	4th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	5th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	6th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	7th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	8th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<input type="text"/>	9th	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
<b>Jezyki</b>								
Orkowy								
Podwspólny								
Wspólny								
Gobliński								

Notatki (POKAZ WERSJE DO DRUKU)
Exp: 19,460+8533
Złoto: 190
Staty bazowe: 18, 14, 15, 12, 11, 9; Region pochodzenia – Podmrok (Północny Mrok)
Historia:
Chyba zawsze byłem jakiś inny, jak to mówili starsi. Ojciec ciągle mi mówił żebym nie

© 2002, M. J. Eggertson. Printing and copying permission granted for personal use only.  
Spolszczone przez [\\_Nameless\\_](#) 'a dla [Bastionu Fantasy](#)